

Bug Hunting mit statischer Codeanalyse

Daniel Fischer

Hochschule Offenburg
Badstraße 24
77652 Offenburg
daniel.fischer@hs-offenburg.de
Tel.: 0781-205-148

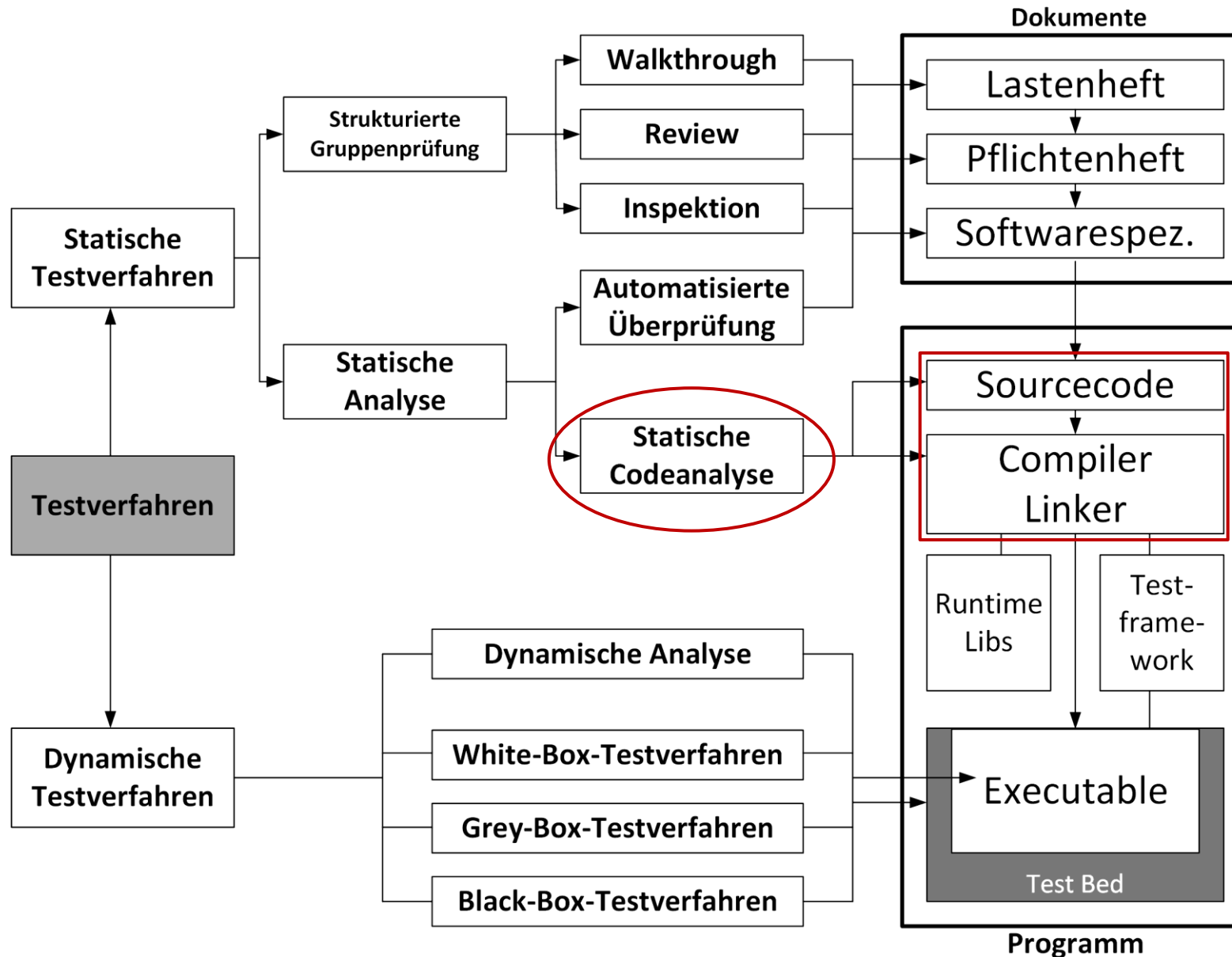
Andreas Behr

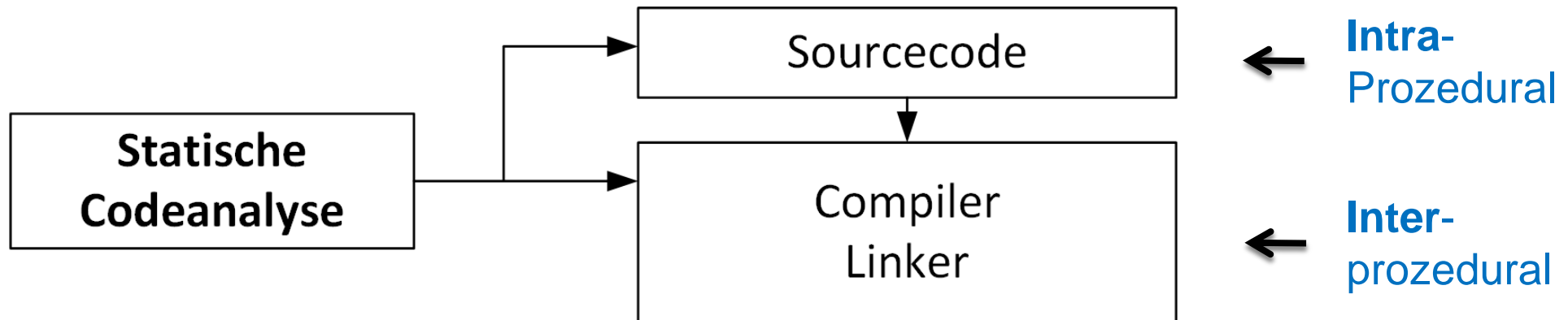
Verifysoft Technology GmbH
In der Spöck 10-12
77656 Offenburg
behr@verifysoft.com
Tel.:0781-127-81189

Roland Bär

Verifysoft Technology GmbH
In der Spöck 10-12
77656 Offenburg
baer@verifysoft.com
Tel.:0781-127-81189

1. Grundlagen
2. Statische Codeanalyse
 - Intraprozedural
 - Interprozedural
3. Nutzen der statischen Analyse
4. Exemplarische Beispiele
5. Zusammenfassung





- Automatischer Review des Source-Codes
- Compiler/Linker wird benötigt für **interprozedurale** Analyse
- Programm muss jedoch **nicht ausgeführt** werden

Varianten der statischen Codeanalyse

- Konformität gegenüber Coding Guidelines
- Rules Checker (MISRA, CERT)
- **Kontroll- und Datenflussanalyse**
- Analyse und Aufdeckung von Concurrency Fehlern (Race Conditions, ...)
- Analyse zur WCET Bestimmung (Worst Case Execution Time)
- Komplexitätsmetriken (Lines of Code, Zyklomatische Komplexität, ...)
- Architekturanalyse (u.a. Nachweis der Softwareerosion)

Varianten der statischen Codeanalyse

Intraprozedurale Analyse

- Lokaler Blick auf Funktion
- Findet einfache Fehler

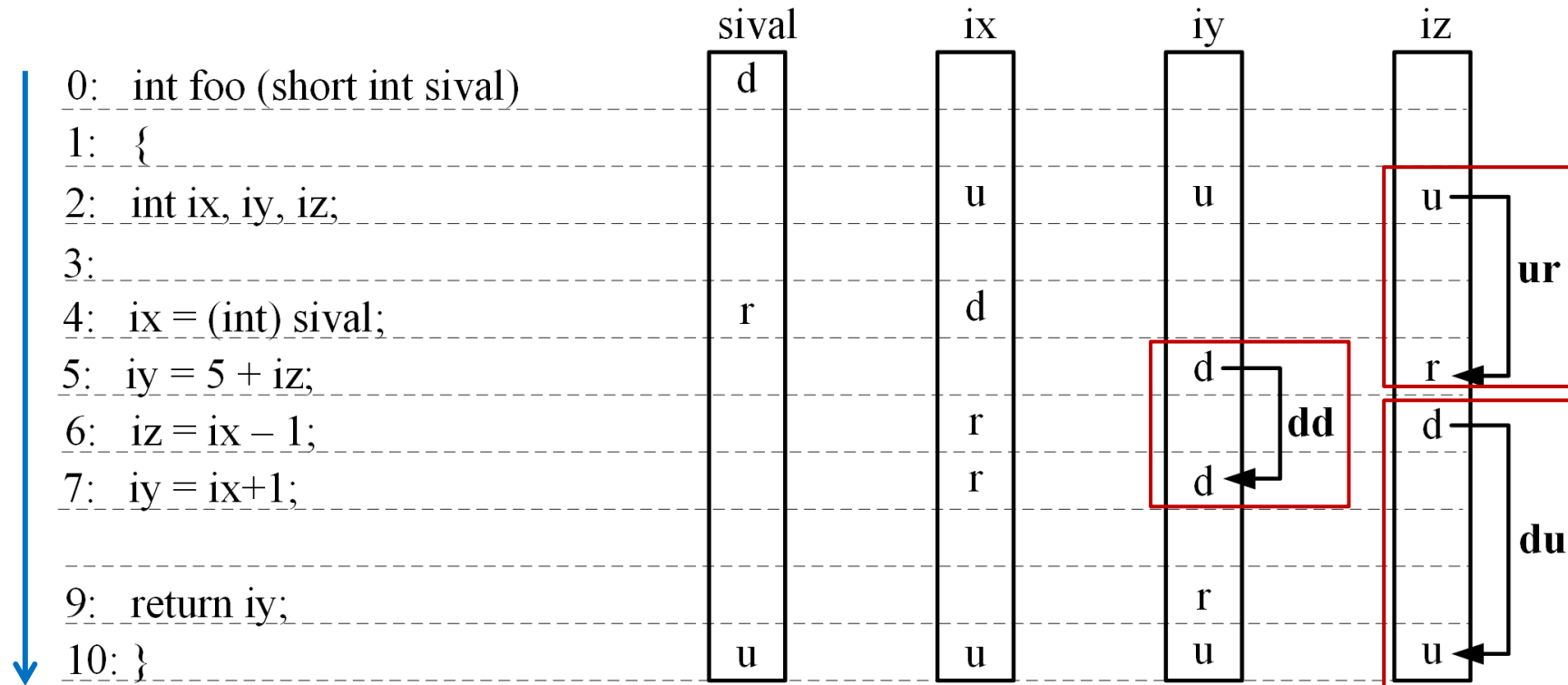
Interprozedurale Analyse

- Abstraktes Modell des Programms
- Vollständige Kontroll- und Datenflussanalyse modulübergreifend
- Findet nicht offensichtliche Fehler mit komplexem Zusammenhang

Datenflussanalyse – Anomalien im Datenfluss

Jede lokale und globale Variable wird spezifiziert

u undefiniert
d definiert
r referenced



Zustände der Variablen über Zeit

Kombination von Daten- **und** Kontrollflussanalyse notwendig

```
void goo (int i)
{
    int *p;
    if (i==3)
        p = (int*) malloc(10*sizeof(int));
    aSubroutine(p);
    if (i==10)
        free(p);
}
```

- Kontrollflussanalyse notwendig
- Fehler in großen Funktionen leicht zu übersehen
- Interprozedurale Analyse um Fehler in Subroutinen zu finden (aSubroutine)
- Call by reference Problematik

Grundlegender Vorteil statischer Analyse

- Keine Testfälle und Prozeduren zu implementieren
- Geringer Installationsaufwand
- Tools funktionieren meist „out of the box“

→ Brauchbare Ergebnisse **ohne Aufwand**

→ Ergebnisse variieren stark abhängig von eingesetzter Testsoftware
(Qualitativ)

Studie basierend auf Entwicklung von vier Betriebssystemen zeigt:

- 14.8 - 24.4% aller Postrelease Bugfixes fügen einen neuen Fehler ein
- 39% der Concurrency Bugfixes sind inkorrekt
- Bugfixes werden häufig von Entwicklern gemacht, die den Code nicht kennen. Deren Bugfixes fügen häufig neue Bugs ein

In der Wartungsphase finden meist keine umfassenden Nachtests statt
→ Vermeintlicher Bugfix fügt neue Fehler ein!

[YZPS11] How do Fixes Become Bugs?, Proceedings, 19th ACM SIGSOFT symposium, Hungary, 2011

Standardsituationen unter der Lupe mit

Cppcheck

- Open Source

PC-lint

- Kommerziell
- MISRA

CodeSonar

- Kommerziell
- Vollständige Interproz.
Kontroll-/Datenflussanalyse

Augenmerk bei der Auswahl des Tools

- Compiler / Generelle Kompatibilität
- Projektgröße
- „Innere Werte“ – Suchtiefe, ...
- Anspruch
- Budget

Grober Richtwert:
„You get what you pay for“

Standard Situation Buffer Overrun 1

```
char buffer[10];  
  
char ch = buffer[10];
```

Ergebnis

Cppcheck	gefunden
PC-lint	gefunden
CodeSonar	gefunden

Standard Situation Buffer Overrun 2

```
char buffer[10];  
  
for (int i = 0; i <= 10; i++)  
    buffer[i] = 'b';
```

Ergebnis

Cppcheck	gefunden
PC-lint	gefunden
CodeSonar	gefunden

Standard Situation Buffer Overrun 3

```
char buffer[10];
char* pc;
int j = 0;

pc = buffer;

for (int i = 0; i <= 10; i++)
    *pc++ = 'c';

j = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++)
    buffer[j++] = 'd';
```

Ergebnis

Cppcheck	nicht gefunden
PC-lint	nicht gefunden
CodeSonar	gefunden

Standard Situation Buffer Overrun 4

```
char buffer[10];  
char* pc;  
int j = 0;  
pc = buffer;  
  
j = 0;  
for (int i = 0; i < 6; i++)  
    buffer[j++] = 'd';  
  
for (int i = 0; i < 6; i++)  
    buffer[j++] = 'e';
```

Ergebnis

Cppcheck	nicht gefunden
PC-lint	nicht gefunden
CodeSonar	gefunden

Standard Situation: Not Initialized 1

```
int notinit (int k)
{
    char* pc1;
    int iret;

    *pc1 = 'a';
}
```

Ergebnis

Cppcheck	gefunden
PC-lint	gefunden
CodeSonar	gefunden

Standard Situation: Not Initialized 2

```
int notinit (int k)
{
    char* pc1;
    int iret;

    if ( k > 42 )
        iret = 1;

    return iret;
}
```

Ergebnis

Cppcheck	gefunden
PC-lint	gefunden
CodeSonar	gefunden

Standard Situation: Dead Code

```
void dead_code ( void )
{
  if ( x )
  {
    if ( y > 10 && !x )
    {
      x++;      /*dead code*/
      return;
    }
  }
}
```

Ergebnis

Cppcheck	nicht gefunden
PC-lint	nicht gefunden
CodeSonar	gefunden

Standard Situation: Memory Leak

```
int simple_leak( void )
{
    char* p = (char* malloc(12));
    if ( !p )
        return 0;

    if ( !some_function() )
    {
        free(p);
        return -1;
    }

    if ( !some_other_function() )
        return -2; /*MEM Leak*/

    free(p);
    return 1;
}
```

Ergebnis

Cppcheck	gefunden
PC-lint	gefunden
CodeSonar	gefunden

Standard Situation: Use After Free 1

```
void simple_use_after_free( void )
{
    char* pc1;

    pc1 = (char*) malloc(10*sizeof(char));

    if ( pc1 )
    {
        pc1[0] = 'a';
        free(pc1);
        pc1[0] = 'b';
    }
}
```

Ergebnis

Cppcheck	gefunden
PC-lint	gefunden
CodeSonar	gefunden

Standard Situation: Use After Free 2

```
void simple_use_after_free( void )
{
    char* pc2;
    char* pc3;

    pc2 = (char*) malloc(10*sizeof(char));

    if ( pc2 )
    {
        pc3 = pc2;
        free(pc2);
        pc3[0] = 'b';
    }
}
```

Ergebnis

Cppcheck	nicht gefunden
PC-lint	nicht gefunden
CodeSonar	gefunden

Gesamtübersicht der Ergebnisse

Exemplarischer Fehler	Cppcheck	PC-lint	CodeSonar
Buffer Overrun 1	ja	ja	ja
Buffer Overrun 2	ja	ja	ja
Buffer Overrun 3	nein	nein	ja
Buffer Overrun 4	nein	nein	ja
Not Initialized 1	ja	ja	ja
Not Initialized 2	ja	ja	ja
Dead Code	nein	nein	ja
Memory Leak	ja	ja	ja
Use After Free 1	ja	ja	ja
Use After Free 2	nein	nein	ja

Standard Situation: Double Free

```
void test_driver( void )
{
    int* pi1 = (int*) malloc(..);

    if(pi1)
        test_buffer_overrun(pi1);

    if(pi1)
        free(pi1);
}
```

Modul1.c

```
void test_buffer_overrun( int* p)
{
    if( p )
        free(p);
}
```

Modul2.c

Ergebnis

Cppcheck	nicht gefunden
PC-lint	nicht gefunden
CodeSonar	gefunden

Standard Situation: Buffer Overrun (static)

```
void test_driver( void )
{
  int* pi1 = (int*) malloc(..);
  int test[4];

  if(pi1)
    test_buffer_overrun(pi1, test);

  if(pi1)
    free(p1);
}
```

Modul1.c

```
void test_buffer_overrun( int* p, int
test[])
{
  test[4] = 3;
  if( p )
    free(p);
}
```

Modul2.c

Ergebnis

Cppcheck	nicht gefunden
PC-lint	nicht gefunden
CodeSonar	gefunden

Standard Situation: Buffer Overrun (dynamic)

```
void test_driver( void )
{
  int* pi1 = (int*) malloc(..);
  int test[4];

  if(pi1)
    test_buffer_overrun(pi1, test);

  if(pi1)
    free(pi1);
}
```

Modul1.c

```
void test_buffer_overrun( int* p, int
test[])
{
  int* pdummy = p + 1;
  *pdummy = 42;
}
```

Modul2.c

Ergebnis

Cppcheck	nicht gefunden
PC-lint	nicht gefunden
CodeSonar	gefunden

Standard Situation: Null Pointer Dereference

```
void test_driver( void )  
{  
    int* pi1 = NULL;  
    test_deref(pi1);  
}
```

Modul1.c

```
void test_deref( int* p )  
{  
    *p = 55;  
}
```

Modul2.c

Ergebnis

Cppcheck	nicht gefunden
PC-lint	nicht gefunden
CodeSonar	gefunden

Standard Situation: Memory Leak

```
void test_driver( void )
{
    int* pi1 = NULL;
    test_free(pi1, 20);
}
```

Modul1.c

```
void test_free( int* p, int x )
{
    if( p && x < 10)
        free(p);
}
```

Modul2.c

Ergebnis

Cppcheck	nicht gefunden
PC-lint	nicht gefunden
CodeSonar	gefunden

Abschliessende Gesamtübersicht

Exemplarischer Fehler	Cppcheck	PC-lint	CodeSonar
Double Free	nein	nein	ja
Buffer Overrun (static)	nein	nein	ja
Buffer Overrun (dynamic)	nein	nein	ja
Nullpointer Dereference	nein	nein	ja
Memory Leak	nein	nein	ja

→ Deutliche Unterschiede beim Auffinden von Fehlern, die über Modulgrenzen hinweg auftreten.

→ Fehler in komplexem Zusammenspiel mehrerer Module sind zeitaufwändig und kostenintensiv.

- Statische Codeanalyse als effizientes Tool zur aktiven Fehlerbehebung
- Unterschiedliche Tools mit unterschiedlicher Performanz
 - Interprozedural
 - Intraprozedural
- Semantische Fehler können nicht entdeckt werden
 - Das Programm läuft fehlerfrei vs. Das Programm tut was es soll

Empfehlung

Evaluieren Sie unterschiedliche statische Codeanalyse Tools

Achten Sie auf die Inneren Werte: Suchtiefe, Intra/Interprozedural, ...

Daniel Fischer
daniel.fischer@hs-offenburg.de



Roland Bär
baer@verifysoft.com



Andreas Behr
behr@verifysoft.com

Oder besuchen Sie uns am
Messestand!